**Χρήση Ενσωματωμένου Χάρτη**  
**Βασική Ροή :**1. Ο Χρήστης αποφασίζει να βοηθηθεί στην προπόνηση ανοιχτού χώρου του απο τις υπηρεσίες του ενεργού χάρτη και τον επιλέγει.

2. Το σύστημα θέτει σε λειτουργία το χρονόμετρο μέχρι να απενεργοποιηθεί η λειτουργία ανοιχτής προπόνησης.  
  
3. Το σύστημα μέσω του gps εντοπίζει και καταγράφει τη διαδρομή.  
  
4. Το σύστημα εκτελεί ανάλογες πράξεις και υπολογίζονται στοιχεία όπως η απόσταση της διαδρομής και η μετατόπιση απο την αρχική θέση.  
  
5. Το σύστημα εμφανίζει τις πληροφορίες ανα μικρά χρονικά διαστήματα σε άμεσο χρόνο στο χρήστη.  
  
6. Ο χρήστης αποφασίζει τη λήξη της ανοιχτής προπόνησης.  
  
7. Το σύστημα οριστικοποιεί και αποθηκεύει τα δεδομένα.  
  
**Εναλλακτική Ροή-Χρήση και αναπαραγωγή στην κοινότητα:**  
1.α.1. Ο χρήστης συνδέεται στην κοινότητα του HealthHive.  
  
1.α.2. Το σύστημα εμφανίζει τις αποθηκευμένες πληροφορίες των υπολοίπων χρηστών στον χρήστη με χρονική σειρά LIFO.  
  
1.α.3 Ο Χρήστης δίνει εντολή για έναρξη της προπόνησης.  
  
1.α.4. Το σύστημα υπολογίζει τα δεδομένα του χρήστη.  
  
1.α.5 Το σύστημα τα κατατάσσει και συγκρίνει σε ζωντανό χρόνο με τα υπόλοιπα μέλη.  
  
1.α.6. Το σύστημα ,με τη μορφή ειδοποιήσεων, αποστέλλει στο χρήστη πιθανά αιτήματα για φιλικά duels,από άλλα μέλη.  
  
1.α.7. Ο Χρήστης δίνει εντολή για λήξη της προπόνησης.  
  
2.α.8. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη την τελική κατάταξη του στις κοινότητες με Challenges που συμμετέχει.  
  
2.α.9 Η ροή επιστρέφει στο βήμα 7 της βασικής ροής   
  
**Εναλλακτική Ροή-Πρόβλημα στην διασύνδεση του χάρτη:**  
  
3.α.1 Ο Χρήστης δεν μπορεί να εντοπιστεί από το gps.  
  
3.α.2 Το σύστημα παγώνει τις λειτουργίες χρονόμετρου και υπολογισμού θέσης χρήστη.  
  
3.α.3 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη την ειδοποίηση οτι ο ενεργός χάρτης δεν ανταποκρίνεται και συμβουλεύεται να ξαναδοκιμάσει σε κάποια άλλη τοποθεσία.  
  
3.α.4 Η Ροή επιστρέφει στο βήμα 2 της βασικής ροής.

**Εναλλακτική Υποροή-Duels**  
1.α.6.α.1 Ο χρήστης αποδέχεται το αίτημα για Duel από κάποιο μέλος που είτε είναι φίλος του είτε βρίσκεται σε κοντινή απόσταση στο χάρτη.

1.α.6.α.2 Το σύστημα ξεκινά το duel με ένα χρονόμετρο αναμονής.  
  
1.α.6.α.3 Το σύστημα καταγράφει μετρικές απόστασης και χρόνου(π.χ μέση ταχύτητα μέγιστη ταχύτητα,μετατόπιση κλπ).  
  
1.α.6.α.4 Το σύστημα με μία συνάρτηση αξιολόγησης λαμβάνει υπόψη τα δεδομένα με τρόπο ορατό στο χρήστη(για να μπορεί να βελτιστοποιήσει τις επιδόσεις του με την εξάσκηση).  
  
1.α.6.α.5 Το σύστημα αποφαίνεται και εμφανίζεται στα δύο μέλη ο νικητής του duel.  
1.a.6.a.6 Η Ροή επιστρέφει στην εναλλακτική Ροή 1.α.6

**Εναλλακτική Ροή-Κοινοποίηση αποτελεσμάτων**7.α.1 Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στο χρήστη για τη διαχείριση των αποτελεσμάτων του.  
  
7.α.2 Ο Χρήστης αποφασίζει ότι θέλει να τα κοινοποιήσει στην κοινότητα και επιλέγει αντίστοιχα.  
  
7.α.3 Το σύστημα κοινοποιεί τα αποτελέσματα στην κοινότητα.  
  
7.α.4 Ο Χρήστης δίνεται τη δυνατότητα να δει και να σχολιάσει τα αποτελέσματα όλων των μελών.  
  
7.α.5 Η ροή επιστρέφει στο νούμερο 7 της βασικής Ροής.  
  
  
**Αναζήτηση Συνταγών**

**Βασική Ροή:**  
1.Ο χρήστης επιλέγει αρχικά την κατηγορία Nutrition Tracking.  
  
2.Ο χρήστης επιλέγει την αναζήτηση συνταγών.

3.Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μια λίστα με τις κατηγορίες διατροφών και συνταγών(π.χ. πρωτεινούχα με βάση το περιεχόμενο,ασιατική με βάση την κουζίνα κλπ.)  
  
4.Ο Χρήστης επιλέγει μία κατηγορία.

5.Το σύστημα εμφανίζει στην κατηγορία μία λίστα γευμάτων.

6.Ο Χρήστης επιλέγει ένα γεύμα.  
  
7. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη την αντίστοιχη συνταγή.  
  
**Εναλλακτική Ροή-Αξιολογήσεις Κοινότητας** :  
5.α.1 Ο χρήστης συνδέεται στην κοινότητα.  
  
5.α.2 Το σύστημα επιτρέπει στον χρήστη να δει τις αξιολογήσεις των υπόλοιπων μελών σχετικά με τα γεύματα.  
  
5.α.3 Ο χρήστης αποκτά τη δυνατότητα να αξιολογήσει και ο ίδιος το γεύμα.  
  
5.α.4 Η Ροή επιστρέφει στη Βασική Ροή 6.  
  
**Εναλλακτική** **Ροή-Προώθηση στην κοινότητα** :  
6.α.1 Το σύστημα αμφανίζει στο χρήστη ένα icon κοινοποίσης στην κοινότητα για να μπορεί να προτείνει-συζητήσει επι αυτού με ένα οποιοδήποτε άλλο μέλος και όχι αυτούς μόνο που έχουν σχολιάσει.  
  
6.α.2 Ο Χρήστης κοινοποιεί το γεύμα στην συνομιλία ή σε ένα ποστ.  
  
6.α.3 Η Ροή συνδέεται με τη βασική ροή 1 της Αλληλεπίδρασης στην κοινότητα.